

Compte rendu de l'atelier « éditorialisation et valorisation de données »

4 groupes se sont succédés pour participer à cet atelier dont l'objectif était de simuler pour une commune de « petite » taille (5.000hab) la création d'une donnée originale à partir d'un document papier pdf et de valoriser cette donnée en donnée open data et en un contenu éditorialisé.

L'exemple se base sur la création d'une donnée géographique, diffusable en open data et valorisée dans une cartographique interactive « embarquable » sur un site institutionnel. Il s'agissait du Chemin des peintres de la commune de Clapiers.

Les étapes :

- Préparer une cartopartie
- Exporter les données avec over pass
- Créer une carte avec Umap

Préparer une cartopartie

Préparer une cartopartie pour collecter des données

Une cartopartie est une animation dont le but est de collecter des données géolocalisées. Plusieurs approches méthodologiques sont possibles et mobilisent divers type d'outils. Dans le cas présent nous allons découvrir comment préparer la sortie sur le terrain avec une méthode de relevé excluant des outils numériques. L'objectif est d'offrir une animation sans frein technologique et ouverte au grand public.

Ingrédients - Ce dont nous avons besoin

De solutions pour la sectorisation de la zone

- Umap (pour des échelles restreintes et un découpage manuel : <http://umap.openstreetmap.fr/fr/>)



- Fieldpapers (pour des grandes échelles et un découpage géolocalisé) : <http://fieldpapers.org/>

Un modèle de saisie des données

- Tableau texte

Préparer une cartopartie

Scénario : Dans le cadre des politiques de mise à disposition des données publiques (opendata) sont souvent disponibles des informations émanant des collectivités locales. Parfois ces dernières possèdent des données uniquement sur le patrimoine dont elles ont la gestion. C'est souvent le cas sur l'accessibilité handicap des bâtiments, écartant de lors tous les bâtiments privés tel que les commerces. Afin de fournir aux ré utilisateurs potentiel des données exhaustives notre objectif sera de récolter des données sur l'accessibilité handicap des commerces et des places de stationnement autour de la cité Internationale de Lyon.

Etapes - Comment allons-nous procéder ?

Identifier une zone ou un quartier

Découper en secteur cette zone ou quartier

- Méthode 1 découpage manuel
 1. Aller sur <http://umap.openstreetmap.fr/fr/>
 2. Se créer un compte (ou lier un compte)
 3. Zoomer sur la zone
 4. Choisir un fond de carte lisible et adapter à l'impression
 5. Découper les secteurs avec l'outil « Dessiner un polygone »
 6. Placer le point de rendez-vous avec l'outil « Ajouter un marqueur »
 7. Faire une capture plein écran de tous les secteurs
 8. Faire une capture d'écran de chacun des secteurs (souvent entre 5 et 10 secteurs)
 9. Imprimer les secteurs
- Méthode 2 « découpage automatique »
 1. Aller sur : <http://fieldpapers.org/>
 2. Choisir un fond de carte
 3. Choisir un format d'impression
 4. Créer un atlas en zoomant sur la zone
 5. Définir le nombre de secteur avec l'outil +/- de la fenêtre de sectorisation
 6. Cliquer sur suivant et décrire son atlas
 7. Mise en page : carte uniquement ou cartes + notes
 8. Terminer
 9. Imprimer le cahier de secteur



Editer la feuille de relevé

1. Utiliser un tableur texte classique
2. Orienter la page en paysage
3. Découper la page en 6 capsules identiques
4. Chaque capsule doit comporter les mentions suivantes :

Secteur : Numéro POI :
Nom du lieu (ex : L'épi d'Or) :
Type de lieu (ex : château, commerce, école, parking) :
Téléphone :
E-mail :
Site internet :
Adresse complète (ex : 12 rue Durand) :
Accès sible fauteuil roulant ρ Oui ρ Non
Notes :

5. Imprimer les fiches de relevé

Cartographier !

- Consignes de récolte : seul est reporté le numéro de l'élément cartographié sur la carte. Toutes les autres informations sont récoltées sur la feuille de relevé.

Intégrer et exporter des données cartographiées (ou récoltés)

Exploiter des informations récoltées lors d'une cartopartie

Suite à une cartopartie nous nous retrouvons avec des informations récoltées sur le terrain par des bénévoles. Ces dernières doivent maintenant être géoréférencées pour devenir des données géographiques exploitables par des tiers. La meilleure solution reste de les stocker dans la base de données géographiques et ouverte : OpenStreetMap. Nous allons voir comment dans un premier temps injecter une information dans OSM puis ensuite comment l'exporter sous la forme d'une donnée géographique.

Ingrédients - Ce dont nous avons besoin

De solutions intégrer des données dans OpenStreetMap

- OpenStreetMap et son éditeur en navigateur (iD) : <http://www.openstreetmap.org/>
- Field Papers (pour uploader les secteurs renseignés) : <http://fieldpapers.org/>

Une interface pour exporter les données stockées dans OpenStreetMap

- API Over Pass : <http://overpass-turbo.eu/>

Intégrer et exporter des informations récoltées depuis OpenStreetMap

Scénario : Suite à une récolte d'informations sur le terrain (par exemple une cartopartie), il est maintenant nécessaire de transformer ces informations en données géoréférencées pour qu'elles puissent être exploitées par des tiers, afin par exemple de créer une carte des commerces accessibles aux PMR pour un site web institutionnel. Pour se faire nous allons intégrer les informations récoltées dans OSM via l'interface web d'édition, puis les exporter avec l'API Over Pass afin d'être en possession d'une donnée géolocalisée sous format géographique (kml ou geojson) exploitable par des outils de cartographie tels que Umap, Qgis ou ArcMap.

Etapas - Comment allons-nous procéder ?

Intégrer des informations dans OpenStreetMap

Méthode 1 : à partir d'informations récoltées sur une carte papier et feuille de relevé

1. Aller sur <http://www.openstreetmap.org/>
2. Se connecter ou créer un compte (nécessite une validation email)
3. Zoomer sur la zone concernée
4. Cliquer sur « Modifier » (avec iD)
5. Lors de la première connexion OSM propose de suivre un tutoriel, ce dernier est rapide et très bien réalisé. Il est toujours possible de refaire le tutoriel via le raccourci aide (sur la droite).
6. Pour éditer un objet déjà existant (point/ligne/surface) cliquer sur ce dernier et modifier les champs descriptifs dans le volet de gauche.
7. Pour ajouter un objet (point/ligne/surface) cliquer sur le type d'objet à ajouter en haut de page et le placer sur la carte. Le décrire ensuite dans le volet de gauche
8. **IMPORTANT** : en cas de doute sur la nature de l'objet et les champs descriptifs, toujours se référencer au wikiOSM : https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Main_Page
9. Sauvegarder les modifications et décrivant au mieux la nature des modifications (exemple cartopartie Lyon du 03/12/2015).

Méthode 2 : à partir d'informations récoltées sur Field Papers

1. Numériser en haute résolution les Field Papers renseignés (+300dpi)
2. Aller sur <http://fieldpapers.org/>
3. Cliquer sur le raccourci « transférez »
4. Uploader le secteur Field Papers
5. Cliquer sur le raccourci en bas de page « edit in..iD »
6. Le Field Papers numérisé se géo-cale automatiquement sur la zone concernée
7. Editer les informations dans OSM en recopiant par transparence les informations notées sur les Field Papers
8. Pour l'édition et l'ajout d'objet suivre la procédure de la méthode 1

Exporter les informations renseignées en données géographiques

Méthode 1 : depuis l'interface web d'OpenStreetMap (ne permet pas de requêter des objets en particulier, il s'agit d'un export complet des données incluses dans la vue.

1. Cliquer sur « Exporter »
2. Choisir le service d'exportation
3. Exécuter

Méthode 2 : Depuis Over Pass Turbo (permet de requêter des objets en particulier)

1. Aller sur <http://overpass-turbo.eu/>
2. Zoomer sur la zone concernée
3. Ouvrir l'onglet « assistant »
4. Construire sa requête (cette étape nécessite de connaître la nature des tags décrivant les objets).
5. Exécuter la requête
6. Exporter les données en format geojson ou kml via l'onglet « exporter »

Créer une carte avec Umap

1. Aller sur <http://umap.openstreetmap.fr/fr/>
2. Se créer un compte (ou lier un compte)
3. Zoomer sur la zone
4. Choisir un fond de carte lisible et adapter
5. Importer la donnée extraite (format geojson) avec over pass
6. Dessiner d'autres éléments si nécessaires
7. Obtenir le code iframe